



Club Andelysien de Baseball et Softball

Règlement du TOURNOI 12U



1) Durée du match :

- ❖ Les matchs se jouent en 3 manches complètes, quel que soit le score, dans les 3 matchs de qualification, et en 4 manches dans la petite et la grande finale.
- ❖ -Une ½ manche arrive à son terme lorsque :
 - 3 retraits sont effectués
 - 5 points sont marqués. (Les points supplémentaires inscrits dans l'action du 5ème point sont comptabilisés)

2) Composition de l'équipe en attaque, Line Up

- ❖ Une équipe est composée de 8 joueurs en attaque. Le line up est communiqué au scoreur.

3) Composition de l'équipe en défense :

- ❖ L'équipe en défense est composée de 8 joueurs. Pas de champ droit.
- ❖ Le nombre de lancers pour la durée du tournoi est de 75 lancers par joueur pour les 4 matchs et 50 lancers maximum par lanceur par rencontre.

4) Mise en jeu :

- ❖ L'arbitre annonce « Play Ball », le jeu commence.

5) Arrêt du jeu :

- ❖ Lorsque l'arbitre annonce un time.

6) En cas d'égalité :

- ❖ Pour départager les équipes à égalité de points une fois le match terminé, on prend en compte :
 - En premier, le plus grand nombre de laissés sur bases
 - En deuxième, Le plus grand nombre de retraits pendant le match

7) De manière générale, les règles du baseball sont appliquées avec les modifications suivantes :

- ❖ Terrain : Il y a une double première base.
- ❖ Des zones de balle morte (où du matériel pourrait être stocké) seront définies avec les arbitres au début de la rencontre.

8) Défense :

- ❖ Les balles frappées touchant le plafond seront considérées comme « foul ball » si elles ne sont pas attrapées de volée. La zone plafond sera définie avec les arbitres au début de la rencontre. S'il y a arrêt de volée, le batteur est retiré.
- ❖ Les balles frappées qui touchent un mur vertical, dans le territoire des bonnes balles, sont considérées comme en jeu. Ce rebond sur un mur ou un filet vertical équivaut à un rebond au sol. C'est-à-dire que si la balle est attrapée de volée après un ou plusieurs rebonds sur un mur ou un filet vertical, le frappeur n'est pas éliminé, le jeu continue.



DEPARTEMENT DE
L'EURE



9) Attaque :

- ❖ Le frappeur n'obtient pas de but sur balles. Au bout de 4 balles effectuées par le lanceur, le coach de l'équipe qui est en attaque se présente pour lancer pour son frappeur tout en conservant le compte existant. Ex : le lanceur arrive à un compte de 2 strikes pour 4 balles, le frappeur n'a plus qu'une tentative pour frapper, ou 3ème strike. Le compte acquis par le lanceur est donc conservé.
- ❖ Home run : balle frappée sur le mur du fond du gymnase, au dessus des plaques de bois.
- ❖ Courses sur base :
 - Le vol est autorisé lorsque la balle passe le marbre.
 - Si un coureur quitte sa base précipitamment pour la 1ère fois du match, les deux équipes sont averties. Lors de la suivante, le coureur est éliminé.

- 10) Autres règles : Les contacts intentionnels sont interdits, le joueur fautif est retiré et expulsé.

Coaches et accompagnateurs

- ❖ Les coaches doivent se tenir dans les espaces qui leur sont attribués (boîtes de coach, zone de sécurité) et en aucun cas sur l'aire de jeu.
- ❖ Les coaches peuvent intervenir de façon positive lors de leur tour défensif. Il est possible de coacher les champs de sa ligne de foul ball.
- ❖ Les coaches doivent porter les couleurs de leur équipe.

Les arbitres :

- ❖ La décision de l'arbitre est la décision finale.
- ❖ Les arbitres seront désignés dans le planning des matchs.
- ❖ Seuls les arbitres sont habilités à appeler un « time ».
- ❖ Lors d'une blessure ou d'un choc (chute, contact,...) la balle est morte, le joueur est aussitôt et obligatoirement remplacé.

11) Classement :

Il sera établi par les victoires/défaites. En cas d'égalité entre 2 équipes, elles seront départagées entre elles par le résultat du match les ayant opposés. S'il y a égalité entre plusieurs équipes, c'est l'équipe ayant marqué le plus de points en attaque sur les 3 matchs qualificatifs qui sera classée devant. Pour les finales, on reprend la règle du 6) en cas d'égalité.

Le 23/09/2013



Fédération Française de Baseball & Softball

41 rue de Fécamp 75012 Paris - Tél. 01 44 68 89 30 - Fax 01 44 68 96 00 - Internet : www.ffbsc.org

CODE DU SPORTIF

Tout sportif, débutant ou champion, s'engage à :



1 Se conformer aux règles du jeu



2 Respecter les décisions de l'arbitre



3 Respecter adversaires et partenaires



4 Refuser toute forme de violence et de tricherie



5 Etre maître de soi en toutes circonstances



6 Etre loyal dans le sport et dans la vie

7 Etre exemplaire, généreux et tolérant



AFSVFP

Association Française pour un Sport sans Violence et pour le Fair Play

Maison du Sport Français - 1 avenue Pierre de Coubertin - 75013 Paris

Tél-fax-répondeur 01 40 78 28 43 - Fax 01 40 78 29 59

Illustrations : D. Massebeu